



しゅしん
狩神 アルテミス

急襲、畏破り

10 | 8



しじょうしん
至上神 ゼウス

急襲、畏破り、
バリアクラッシャー、貫通

12 | 12



ばんぶつ なづ
万物の名付け

自分のトラッシュにゲウダカードがある
なら、このカードはプレイできない。

自分はカードを3枚引く。その後、手札
を2枚選び、好きな順番で山札の下にウ
ラ向きで置く。



ふうい
風句 『ウィンラン』

自分のトラッシュにゲウダカードがある
なら、このカードはプレイできない。

相手の手札を見て、その中から記載コス
トが3以下のカードを1枚選び、トラッ
シュする。



ぼらく
萌句 『アサンミオ』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、
このカードはプレイできない。

自分の場の記載コストが1以下のカードを1枚選
び、持ち主のコストゾーンに表向きで置く（選ん
だカードにつけられているカードはトラッシュす
る）。



らんい
嵐句 『ウィンダン』

自分のトラッシュにゲウダカードがある
なら、このカードはプレイできない。

相手の手札を見て、その中から記載コス
トが6以下のカードを1枚選び、トラッ
シュする。



じょうく
穰句 『アサンドロ』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、
このカードはプレイできない。

自分の場の記載コストが4以下のカードを1枚選
び、持ち主のコストゾーンに表向きで置く（選ん
だカードにつけられているカードはトラッシュす
る）。



しんじ
神事

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の一番上のバリアを手札に加える。



しんじ
神事

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の一番上のバリアを手札に加える。



しんじ
神事

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分の一番上のバリアを手札に加える。



はや しんぼん
早すぎた審判

自分のアガを表向きにする。



かみがみ うた
神々の唄 op.5 『クインケ』

記載コストが5以下のゲウダを
すべてトラッシュする。



かみがみ うた
神々の唄 op.7 『セプテム』

記載コストが7以下のゲウダを
すべてトラッシュする。



かみがみ うた
神々の唄 op.10 『デケム』

記載コストが10以下のゲウダを
すべてトラッシュする。



えいめい めざましどけい
永鳴の目覚時計

このカードは相手の場にいるゲウダに
もつけることができる。

エンチャントされているゲウダは攻撃
に参加できず、バーン能力も使えない。



こわい みちび
蠱惑の導き

このカードは、自分の場にいるゲウダを
1体選び、バーン状態にしなければプレ
イできない。

自分はカードを2枚引く。その後、この
カードの効果でバーン状態にしたゲウダ
が〈虫〉だったなら、それをリバーンする。



だいち しんしょく
大地の侵食

自分の場にいるゲウダを1体選び、
コストゾーンに表向きで置く（選ん
だカードにつけられているカードは
トラッシュする）。



きょうふ ぜんしん
恐怖への前進

自分の山札を上から5枚見て、その中から
1枚選び、手札に加える。残りのカードは
好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



ふるぼんしゅうしゅう
古本収集

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからイベントィカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



フェアリーヴァース

自分の山札を上から2枚公開し、その中から1枚選び、手札に加える。残りのカードは、コストゾーンに表向きで置く。



みらい かに
未来への糧

ゲウダを1体選び、持ち主のコストゾーンに表向きで置く（選んだカードにつけられているカードはトラッシュする）。



つむ ものがたり
紡がれてゆく物語

ターン終了時まで、自分はイベントィを1枚プレイするたびにカードを1枚引く。



アカシックレコード
全世界記録層

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



ちょうげんりろん
超弦理論

このターンの終了後、もう1回自分のターンを行う。



こうか
トンネル効果

ターン終了時まで、自分の手札のカードのプレイコストは0になる。



しゅうまく
終幕

このカードはプレイするとき、相手が手札からプレイするスペルの効果を受けない。

相手の場のゲウダ、オブジェクトをすべてトラッシュする。その後、相手のバリアをすべて破壊する。バリアの破壊は上から順に1枚ずつ行う。



はんしょうく
反生句『ムルズムルズ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

相手が手札からゲウダカードをプレイするとき相手がプレイするゲウダカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



はんしょうく
反生句『ムルズムルズ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

相手が手札からゲウダカードをプレイするとき
相手がプレイするゲウダカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



はんしょうく
反生句『ムルズムルズ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

相手が手札からゲウダカードをプレイするとき
相手がプレイするゲウダカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



はんしょうく
反生句『ムルズムルズ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

相手が手札からゲウダカードをプレイするとき
相手がプレイするゲウダカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



てっつい
鉄槌『ケイ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス
3 | 1の『ケイ』ゲウダイミットカードを1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『ケイ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス
3 | 1の『ケイ』ゲウダイミットカードを1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『ケイ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス
3 | 1の『ケイ』ゲウダイミットカードを1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『ケイ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス
3 | 1の『ケイ』ゲウダイミットカードを1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『フォウ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス
2 | 2の『フォウ』ゲウダイミットカードを1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『フォウ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス
2 | 2の『フォウ』ゲウダイミットカードを1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『フォウ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、
このカードはプレイできない。

バトルフェイス

2 | 2の『フォウ』 ゲウダイミットカードを
1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『フォウ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、
このカードはプレイできない。

バトルフェイス

2 | 2の『フォウ』 ゲウダイミットカードを
1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『ダグ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、
このカードはプレイできない。

バトルフェイス

3 | 3の『ダグ』 ゲウダイミットカードを1枚、
自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『ダグ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、
このカードはプレイできない。

バトルフェイス

3 | 3の『ダグ』 ゲウダイミットカードを1枚、
自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『ダグ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、
このカードはプレイできない。

バトルフェイス

3 | 3の『ダグ』 ゲウダイミットカードを1枚、
自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『ダグ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、
このカードはプレイできない。

バトルフェイス

3 | 3の『ダグ』 ゲウダイミットカードを1枚、
自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『ヴェルー』

自分のトラッシュにゲウダカードがある
なら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス

6 | 3の『ヴェルー』 ゲウダイミット
カードを1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『クティアス』

自分のトラッシュにゲウダカードがある
なら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス

6 | 6の『クティアス』 ゲウダイミット
カードを1枚、自分の場に出す。



てっつい
鉄槌『グアチニリ』

自分のトラッシュにゲウダカードがある
なら、このカードはプレイできない。

バトルフェイス

7 | 7の『グアチニリ』 ゲウダイミット
カードを1枚、自分の場に出す。



じゅもん しんだん
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からスペルカードをプレイするとき
相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを
無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からスペルカードをプレイするとき
相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを
無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からスペルカードをプレイするとき
相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを
無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からスペルカードをプレイするとき
相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを
無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき
相手がプレイするイベントカード1枚の
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき
相手がプレイするイベントカード1枚の
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき
相手がプレイするイベントカード1枚の
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき
相手がプレイするイベントカード1枚の
プレイを無効にして、トラッシュする。



はもん
破門

バトルフェイス

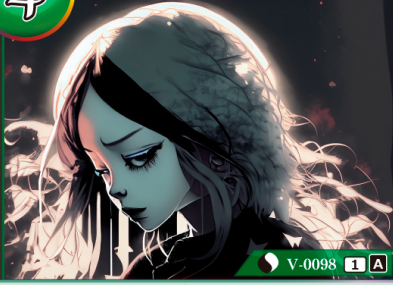
ゲウダを1体選ぶ。それはバトルフェイス
終了時まで記載攻撃力が0になる。

4



イベンティ

EVENTY



V-0098 1 A

じばっこうい
自罰行為

自分の一番上のバリアを手札に加える。

アガ



imitation world



もやし
盲信

アガ

DEF
4

GA-003 1 A

このカードが表になったとき、自分の山札を上から順番に公開していく。自分はそれを好きなどで止めてよい。止めたなら、最後に公開したカード1枚を手札に加え、他の公開したカードはすべてトラッシュする。

バリア



imitation world

2



イベンティ

EVENTY



G-0069 1 A

げんしょ そうせい
原初の創造

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

自分はカードを2枚引く。その後、手札を1枚選び、山札の一番下にウラ向きで置く。

4



イベンティ

EVENTY



V-0100 1 A

おおあらし
大嵐

テリトリーを1つ選び、トラッシュする。

5



テリトリー

TERRITORY



G-0066 1 A

はんしょうしんでん
反生神殿 ムルノワーズ

このテリトリーはゲウダの能力を受けない。

すべてのプレイヤーは自身のターン開始時、自身のトラッシュから〔聖句〕カードを1枚選び、対戦相手に見せてから手札に加えてもよい。

テリトリー / 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール / 以前のテリトリーはトラッシュされる。両者の場合は両者トラッシュする。

2



イベンティ

EVENTY



V-0084 1 A

アグ・サモン
意志召喚

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

カード名を1つ宣言し、自分の山札を上から7枚公開してその有無を確認する。宣言したカードがあるなら、それを1枚選び、手札に加える。宣言したカードが無ければ、相手は公開されたカードの中から1枚選び、自分はそれをトラッシュする。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

9



スペル

INTERFERE SPELL



V-0128 1 A

ライトニングボール
閃光弾

バリアトラップ

相手の場にいるゲウダをすべて
パーン状態にする。