

1 ゲウダ <シマウマ、暴走獣>

R-0208 1 A

シマウマ
チーム 死魔美味

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは
+0 | +1 される。

1 | 1

1 ゲウダ <シマウマ、暴走獣>

R-0208 1 A

シマウマ
チーム 死魔美味

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは
+0 | +1 される。

1 | 1

1 ゲウダ <シマウマ、暴走獣>

R-0208 1 A

シマウマ
チーム 死魔美味

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは
+0 | +1 される。

1 | 1

1 ゲウダ <シマウマ、暴走獣>

R-0208 1 A

シマウマ
チーム 死魔美味

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは
+0 | +1 される。

1 | 1

3 ゲウダ <リカオン、暴走獣>

R-0209 1 A

リカオン
チーム 離火隠

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは
「連結攻撃」の能力を得る。

2 | 1

3 ゲウダ <リカオン、暴走獣>

R-0209 1 A

リカオン
チーム 離火隠

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは
「連結攻撃」の能力を得る。

2 | 1

3 ゲウダ <リカオン、暴走獣>

R-0209 1 A

リカオン
チーム 離火隠

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは
「連結攻撃」の能力を得る。

2 | 1

3 ゲウダ <リカオン、暴走獣>

R-0209 1 A

リカオン
チーム 離火隠

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは
「連結攻撃」の能力を得る。

2 | 1

4 ゲウダ <水牛、暴走獣>

R-0210 1 A

スイギュウ
チーム 粹儀幽

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているとき、このゲウダは
「連結攻撃」の能力を得る。

2 | 3



チーム スイギュウ
粋儀幽

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているとき、このゲウダは「連結攻撃」の能力を得る。

2 | 3



チーム スイギュウ
粋儀幽

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているとき、このゲウダは「連結攻撃」の能力を得る。

2 | 3



チーム スイギュウ
粋儀幽

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

《草原》が場に出ているとき、このゲウダは「連結攻撃」の能力を得る。

2 | 3



ゆうげきたいちよう チーター
遊撃隊長 血至

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは「急襲」の能力を得る。

2 | 0



しんさいたいちよう シロサイ
親衛隊長 死露碎

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは以下の「」内の能力を得る。

「このゲウダが攻撃宣言したとき、相手のトラッシュのカードを1枚選び、バーストゾーンに置く」

2 | 3



そうじや ハイエナ
掃除屋 魔餌亡

このゲウダが自分の場にいるかぎり、《暴走獣》が1体、場から自分のトラッシュに置かれるたび、自分はカードを1枚引く。《草原》が場に出ているなら、引く枚数は2枚になる。

2 | 2



さんぼう キリン
参謀 鬼凜

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは「震破り」の能力を得る。

3 | 3



ふくちょう クロサイ
副長 苦露碎

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは「バリアクラッシャー」の能力を得る。

3 | 2



とっこうたいちよう ライオン
特攻隊長 羅威怨

急襲

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは「貫通」の能力を得る。

5 | 4



ゲウダ 〈象、暴走獣〉

R-0217 1 A

そうちょう エレファント
総長 扶烈翻飛

《草原》が場に出ているなら、このゲウダは以下の「」内の能力を得る。
「このゲウダは自分の場にいる〈暴走獣〉(ただし〈象〉を除く)1体につき +1 | +1 される」

4 | 5



ゲウダ 〈人間〉

R-0218 1 A

みつりょうしゃ
密猟者

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、〈暴走獣〉を場から1体選び、トッシュしてもよい。そうしたなら、自分はカードを3枚引く。

2 | 1



エンチャント ENCHANT

R-0246 1 A

アグロバイク

エンチャントされているゲウダは「急襲」の能力を得る。



テリトリー 《草原》

R-0219 1 A

そうげん
サヴァナ草原

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

テリトリー | 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール | 以前のテリトリーはトッシュされる。同値の場合は両者トッシュする。



テリトリー 《草原》

R-0219 1 A

そうげん
サヴァナ草原

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

テリトリー | 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール | 以前のテリトリーはトッシュされる。同値の場合は両者トッシュする。



テリトリー 《草原》

R-0219 1 A

そうげん
サヴァナ草原

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

テリトリー | 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール | 以前のテリトリーはトッシュされる。同値の場合は両者トッシュする。



テリトリー 《草原》

R-0219 1 A

そうげん
サヴァナ草原

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

テリトリー | 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール | 以前のテリトリーはトッシュされる。同値の場合は両者トッシュする。



テリトリー 《草原》

R-0220 1 A

そうげん うき
サヴァナ草原 雨季

すべての〈暴走獣〉カードのプレイコスト(実存)は-1される。

テリトリー | 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール | 以前のテリトリーはトッシュされる。同値の場合は両者トッシュする。



テリトリー 《草原》

R-0221 1 A

そうげん かんき
サヴァナ草原 乾季

すべてのプレイヤーのコストフェイズはなくなる。

テリトリー | 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール | 以前のテリトリーはトッシュされる。同値の場合は両者トッシュする。



ダイアゴナルラン

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈暴走獣〉がないなら、このカードはプレイできない。

テリトリーを1つ選び、トラッシュする。



ダイアゴナルラン

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈暴走獣〉がないなら、このカードはプレイできない。

テリトリーを1つ選び、トラッシュする。



ダイアゴナルラン

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈暴走獣〉がないなら、このカードはプレイできない。

テリトリーを1つ選び、トラッシュする。



チームのためなら

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このカードは、自分の場にいる『チーム 死魔美味』を1体選びトラッシュしなければプレイできない。

自分はカードを3枚引く。



チームのためなら

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このカードは、自分の場にいる『チーム 死魔美味』を1体選びトラッシュしなければプレイできない。

自分はカードを3枚引く。



チームのためなら

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このカードは、自分の場にいる『チーム 死魔美味』を1体選びトラッシュしなければプレイできない。

自分はカードを3枚引く。



チームのためなら

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このカードは、自分の場にいる『チーム 死魔美味』を1体選びトラッシュしなければプレイできない。

自分はカードを3枚引く。



しょうしゅう 招集 チーム死魔美味

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにある『チーム 死魔美味』カードをすべて自分の場に出す。



しょうしゅう 招集 チーム死魔美味

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにある『チーム 死魔美味』カードをすべて自分の場に出す。

5 イベントイ EVENTY



R-0224 1 A

しょうしゅう シマウマ
招集 チーム死魔美味

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにある『チーム 死魔美味』カードをすべて自分の場に出す。

5 イベントイ EVENTY



R-0224 1 A

しょうしゅう シマウマ
招集 チーム死魔美味

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにある『チーム 死魔美味』カードをすべて自分の場に出す。

2 イベントイ EVENTY



R-0257 1 A

ねら
狙いうち

記載コストが2以下のゲウダを1体選び、トラッシュする。

3 イベントイ EVENTY



R-0260 1 A

えいち けっしょう
英知の結晶

自分はカードを2枚引く。

3 イベントイ EVENTY



R-0263 1 A

スプレッドバレット
拡散する弾

防御力の合計が3以下になるようにゲウダを好きに選び、トラッシュする。

4 イベントイ EVENTY



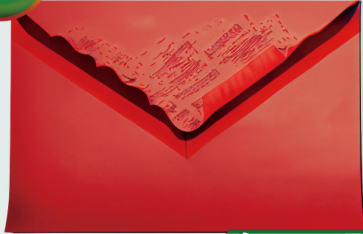
R-0264 1 A

ぶつり こうげき
物理で攻撃

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

オブジェクトを1つ選び、トラッシュする。

1 イベントイ EVENTY



V-0082 1 A

きょうかんれいじょう
強喚令状

自分の山札を上から5枚見て、その中にある記載コストが3以下のゲウダカードを1枚選び、自分の場に出してもよい。残りのカードは好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。

2 イベントイ EVENTY



V-0085 1 A

こわく みちび
蠱惑の導き

このカードは、自分の場にいるゲウダを1体選び、バーン状態にしなければプレイできない。

自分はカードを2枚引く。その後、このカードの効果でバーン状態にしたゲウダが(虫)だったなら、それをリバーンする。

2 イベントイ EVENTY



V-0087 1 A

たてものたんぼう
建物探訪

自分の山札を上から5枚順番に公開する。その中からテリトリーカードを好きなだけ選び、手札に加える。残りのカードはトラッシュする。



みちび かぜ
導きの風

このカードは、自分の手札を1枚トラッシュしなければプレイできない。

自分はカードを2枚引く。



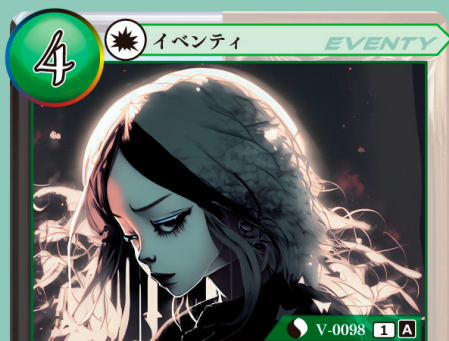
せいらゆう きら
清流の煌めき

自分はカードを2枚引く。
その後、手札を1枚トラッシュする。



ようこう めぐ
陽光の恵み

自分はカードを3枚引く。
その後、手札を2枚トラッシュする。



じばつこうい
自罰行為

自分の一番上のバリアを手札に加える。



きょうふ ぜんしん
恐怖への前進

自分の山札を上から5枚見て、その中から1枚選び、手札に加える。残りのカードは好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



タイムスワール
時戻しの渦

おたがいのプレイヤーは、自身のコストゾーンのカードをそのままの向きで1枚選び、手札に加える。



ふるほんしゅうしゅう
古本収集

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからイベントカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



ししゃ ぼうとく
死者への冒涇

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからゲウダカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



エイト・シンズ アロガンス
八つの枢要罪「1」 傲慢

相手が手札からカードをプレイするとき相手がプレイする記載コストが2以下のカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



エイト・シンズ ズァニティ
八つの枢要罪「2」 虚飾

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが3以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。



エイト・シンズ レイジー
八つの枢要罪「3」 怠惰

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが4以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。



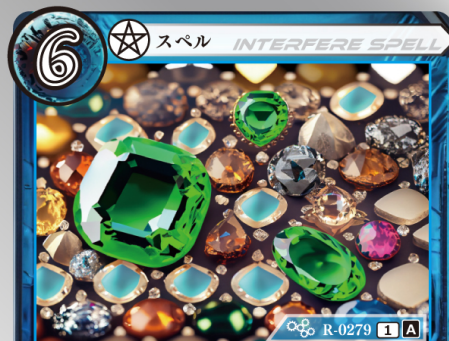
エイト・シンズ アンガー
八つの枢要罪「4」 憤怒

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが5以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。



エイト・シンズ グリーフ
八つの枢要罪「5」 悲嘆

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが6以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。



エイト・シンズ グリッド
八つの枢要罪「6」 強欲

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが7以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。



もうしん きょげつ
盲信の拒絶

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイするカード1枚のプレイを
無効にして、トラッシュする。



このカードが表になっているかぎり、自分の場にいる
すべてのゲウダは+2 | +2される。

CA RYA-006 1 A



NO EFFECT

VA-001 1 A



れっふう ねったいそうげん
烈風の熱帯草原 プロウイン

自分の場に実存ゲウダがいるなら、このカードの
プレイコストは幻想①になる。

攻撃力が3以下のゲウダが単体で攻撃に参加して
ブロックされたとき、ブロックしたプレイヤーは
バトル終了時に手札を1枚トラッシュする。

テリトリー / 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
0ルール / 以前のテリトリーはトラッシュされる。尚書の場合は両者トラッシュする。