

ターンの流れ **ざっくり** 解説 !!



リターンフェイズ

自分のパーン状態のカードをすべてリターンする。

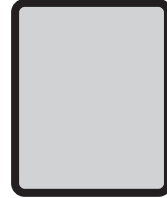
ドローフェイズ

カードを2枚引く。

コストフェイズ

手札からカードを1枚選んで
コストゾーンにウラ向きで置いてよい。

リターン



パーン



メインフェイズ1

- ゲウダ → 場に出す
 - テリトリー → 場に出す
 - オブジェクト → 場に出す
 - エンチャント → ゲウダにつける
 - イベンティ → 使いきり
- がプレイできる。

バトルフェイズ

リターン状態のゲウダで攻撃ができる（ただし、場に出たターンは×）。

攻撃できるのは **相手プレイヤー** or のどちらか

パーン状態の相手ゲウダ

攻撃もブロックも、参加できるのは1体につき1回まで。

メインフェイズ2

メインフェイズ1と同じことができる。

ターン終了