



だいてんし
大天使 ミカエル

急襲

判定時

自分のトラッシュから〈天使〉カードもしくは〈神〉カードを1枚選び、パストゾーンに置く。その後、このゲウダはターン終了時まで+1 | +1される。

6 | 5



だいてんし
大天使 ラファエル

判定時

バーン：自分の場にいるゲウダを1体選ぶ。それはターン終了時まで+0 | +5される。

4 | 7



けいけんなしんじや
敬虔な信者

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このゲウダが自分の場にいるかぎり、自分が手札からプレイする〈神〉カードのプレイコスト(神団)は-1される。

0 | 1



けいけんなしんじや
敬虔な信者

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このゲウダが自分の場にいるかぎり、自分が手札からプレイする〈神〉カードのプレイコスト(神団)は-1される。

0 | 1



けいけんなしんじや
敬虔な信者

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このゲウダが自分の場にいるかぎり、自分が手札からプレイする〈神〉カードのプレイコスト(神団)は-1される。

0 | 1



けいけんなしんじや
敬虔な信者

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このゲウダが自分の場にいるかぎり、自分が手札からプレイする〈神〉カードのプレイコスト(神団)は-1される。

0 | 1



しほうしん
司法神 フォルセティ

このゲウダが場に出たとき、このゲウダの上に裁断チップを3個置く。

相手が手札からカードをプレイするとき

このゲウダに置かれている裁断チップを1個取り除き、相手がプレイするカードの記載コストの数と同じ枚数、自分の山札を上からトラッシュする。その後、相手がプレイするカードのプレイを無効にして、トラッシュする。

5 | 5



おきて めがす
掟の女神 テミス

このゲウダが場に出たとき、このゲウダの上に裁断チップを3個置く。

相手が手札からカードをプレイするとき

このゲウダに置かれている裁断チップを1個取り除き、相手がプレイするカードの記載コストの数と同じ枚数、自分の山札を上からトラッシュする。その後、相手がプレイするカードのプレイを無効にして、トラッシュする。

5 | 5



めいかい さいしん どんま
冥界の裁神 閻魔

このゲウダが場に出たとき、このゲウダの上に裁断チップを3個置く。

相手が手札からカードをプレイするとき

このゲウダに置かれている裁断チップを1個取り除き、相手がプレイするカードの記載コストの数と同じ枚数、自分の山札を上からトラッシュする。その後、相手がプレイするカードのプレイを無効にして、トラッシュする。

5 | 5



げいしん
芸神 アポロン

パーン：自分のコストゾーンのカードをそのままの向きでまとめて好きなだけ選び、手札に戻す。その後、相手は相手自身のコストゾーンの枚数が自分と同じになるように、相手自身のコストゾーンのカードをそのままの向きでまとめて選び、手札に戻す。

1 | 1



せんしん
戦神 アレス

バリアクラッシャー、貫通

9 | 9



しゅしん
狩神 アルテミス

急襲、畏破り

10 | 8



しじょうしん
至上神 ゼウス

急襲、畏破り、
バリアクラッシャー、貫通

12 | 12



ひ せいれい
火の精霊

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、このゲウダをパーン状態にする。

パーン：このゲウダをトラッシュする。その後、自分の山札の一番上のカードをウラ向きのままコストゾーンに置く。

0 | 1



だいち せいれい
大地の精霊

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、このゲウダをパーン状態にする。

パーン：このゲウダを表向きで自分のコストゾーンに置く（これにつけられているカードはトラッシュする）。

0 | 1



かぜ せいれい
風の精霊

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、このゲウダをパーン状態にする。

パーン：このゲウダをトラッシュする。その後、相手のコストゾーンのカードをそのままの向きで1枚選び、手札に戻す。

0 | 1



やみ せいれい
闇の精霊

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、このゲウダをパーン状態にする。

パーン：自分のトラッシュからカードを1枚選び、コストゾーンに表向きで置く。その後、このゲウダをトラッシュする。

0 | 1



だいち だいせいれい
大地の大精霊 ジオ

パーン：このゲウダを表向きで自分のコストゾーンに置く（これにつけられているカードはトラッシュする）。

0 | 1



やま だいせいれい
闇の大精霊 スコタディ

バーン：自分のトラッシュからカードを1枚選び、コストゾーンに表向きで置く。その後、このゲウダをトラッシュする。

0 | 1



ドロロウ

このゲウダが場から自分のトラッシュに置かれたとき、自分はカードを1枚引く。

1 | 1



はくようきゅう
白羊宮 アリエス

このゲウダが場にいるかぎり、すべてのゲウダは「急襲」の能力を失う。

3 | 5



そうじきゅう
双児宮 ジェミニ

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、このゲウダの上に分身チップを1個置く。

このゲウダは分身チップが置かれているかぎり、+3 | +3される。

このゲウダが相手カードの能力や効果、もしくはアウトになってトラッシュされるとき、このゲウダの上に分身チップが置かれているなら、それを1個取り除き、このゲウダのトラッシュを無効にする。

2 | 2



ほうびんきゅう
宝瓶宮 アクアリウス

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、相手の場にいるゲウダを2体まで選び、持ち主の手札に戻す（選んだカードにつけられているカードはトラッシュする）。

1 | 1



てんけん
天剣 ルミエード

エンチャントされている〈天使〉〈神〉は +4 | +0 され「急襲」の能力を得る。



てんがい
天鎧 パガエミエ

エンチャントされている〈天使〉〈神〉は +0 | +4 されるとともに、相手が手札からプレイするイベントの効果を受けない。



てんきょう
天鏡 カーミアン

エンチャントされている〈天使〉〈神〉は +2 | +2 されるとともに、単体のこの〈神〉〈天使〉とバトルをしている相手ゲウダは、バトル終了時まですべての能力を失う。



てんせき
天石 イリミオン

エンチャントされている〈天使〉〈神〉がアウトになったとき、それを無効にする。その後、このエンチャントをトラッシュする。

1 テリトリー TERRITORY



V-0052 1 A

はじ まち
始まりの町 シュゴダーム

このテリトリーが場からプレイヤーの
トラッシュに置かれたとき、そのプレ
イヤーはカードを2枚引く。

テリトリー 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール 以前のテリトリーはトラッシュされる。同値の場合は両者トラッシュする。

9 テリトリー TERRITORY



G-0041 1 A

しんいき たかまがはら
神域 高天原

すべての〈神〉カードのプレイコスト
(神回)は-2される。

テリトリー 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール 以前のテリトリーはトラッシュされる。同値の場合は両者トラッシュする。

9 テリトリー TERRITORY



G-0042 1 A

しんいき
神域 オリンポス

すべての〈神〉カードのプレイコスト
(神回)は-2される。

テリトリー 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール 以前のテリトリーはトラッシュされる。同値の場合は両者トラッシュする。

9 テリトリー TERRITORY



G-0043 1 A

しんいき
神域 アスガルド

すべての〈神〉カードのプレイコスト
(神回)は-2される。

テリトリー 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール 以前のテリトリーはトラッシュされる。同値の場合は両者トラッシュする。

10 テリトリー TERRITORY



G-0044 1 A

らくえん
楽園 ティルナノーグ

すべての〈神〉は、対戦相手が手札か
らプレイするイベントカードの効果
によってトラッシュされない。

テリトリー 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、
のルール 以前のテリトリーはトラッシュされる。同値の場合は両者トラッシュする。

4 イベントィ EVENTY



G-0113 1 A

かみがみ うた
神々の唄 op.3 『トリア』

記載コストが3以下のゲウダを
すべてトラッシュする。

5 イベントィ EVENTY



G-0114 1 A

かみがみ うた
神々の唄 op.4 『クアツオル』

記載コストが4以下のゲウダを
すべてトラッシュする。

6 イベントィ EVENTY



G-0115 1 A

かみがみ うた
神々の唄 op.5 『クインケ』

記載コストが5以下のゲウダを
すべてトラッシュする。

7 イベントィ EVENTY



G-0116 1 A

かみがみ うた
神々の唄 op.6 『セクス』

記載コストが6以下のゲウダを
すべてトラッシュする。



イベント

EVENTY

G-0117 1 A

かみがみ うた
神々の唄 op.7 『セプテム』

記載コストが7以下のゲウダを
すべてトラッシュする。



イベント

EVENTY

G-0118 1 A

かみがみ うた
神々の唄 op.8 『オクト』

記載コストが8以下のゲウダを
すべてトラッシュする。



イベント

EVENTY

G-0119 1 A

かみがみ うた
神々の唄 op.9 『ノウエム』

記載コストが9以下のゲウダを
すべてトラッシュする。



イベント

EVENTY

G-0120 1 A

かみがみ うた
神々の唄 op.10 『デケム』

記載コストが10以下のゲウダを
すべてトラッシュする。



イベント

EVENTY

V-0088 1 A

みちび かぜ
導きの風

このカードは、自分の手札を1枚トラッシュ
しなければプレイできない。

自分はカードを2枚引く。



イベント

EVENTY

V-0090 1 A

せいのりゅう きら
清流の煌めき

自分はカードを2枚引く。
その後、手札を1枚トラッシュする。



イベント

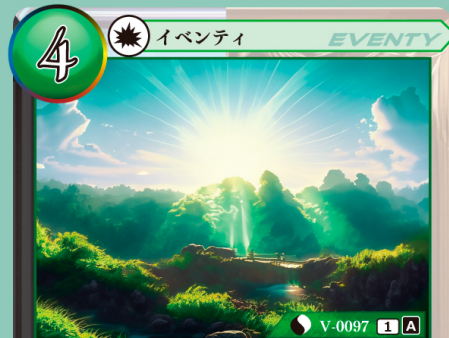
EVENTY

V-0095 1 A

ねが
ささやかな願い

このカードは、自分の手札を2枚トラッシュ
しなければプレイできない。

自分はカードを1枚引く。その後、手札から
カードを1枚選び、コストゾーンにウラ向き
で置く。



イベント

EVENTY

V-0097 1 A

ようこう めぐ
陽光の恵み

自分はカードを3枚引く。
その後、手札を2枚トラッシュする。



イベント

EVENTY

V-0103 1 A

きょうふ ぜんしん
恐怖への前進

自分の山札を上から5枚見て、その中から
1枚選び、手札に加える。残りのカードは
好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



ふるほんしゅうしゅう
古本収集

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからイベントカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



ししゃ ぼうとく
死者への冒涇

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからゲウダカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



ハルのきまぐれ

自分の山札の一番上のカードをコストゾーンに表向きで置く。



フェアリーヴァース

自分の山札を上から2枚公開し、その中から1枚選び、手札に加える。残りのカードは、コストゾーンに表向きで置く。



アカシックレコード
全世界記録層

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



じゅもん しんだん
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からスペルカードをプレイするとき相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からスペルカードをプレイするとき相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からスペルカードをプレイするとき相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からスペルカードをプレイするとき相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき
相手がプレイするイベントカード1枚の
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき
相手がプレイするイベントカード1枚の
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき
相手がプレイするイベントカード1枚の
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき
相手がプレイするイベントカード1枚の
プレイを無効にして、トラッシュする。



しんこう
信仰のオーブ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このカードは場に出せない。

このカードを自分のコストゾーンに置く時、表向き
で置いてよい。

コストゾーン効果：このカードはいつでもトラッシュ
してよい。そうしたなら、自分が次にプレイする
カードのプレイコスト（神回）は-2される。



しんこう
信仰のオーブ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このカードは場に出せない。

このカードを自分のコストゾーンに置く時、表向き
で置いてよい。

コストゾーン効果：このカードはいつでもトラッシュ
してよい。そうしたなら、自分が次にプレイする
カードのプレイコスト（神回）は-2される。



ふそん
不遜

不遜

DEF 6

NO EFFECT



不安

不安

DEF 2

このカードが表になったとき、自分のトラッシュユからゲウダカ
ードを3枚まで選び、相手に見せてから手札に加える。



全能感

全能感

DEF 1

このカードが表になったとき、自分のトラッシュユから〈神〉を
1枚選び、自分の場に出す。