

8 ゲウダ (神)

はんしょうしん  
**反生神 ムルノワ**

このゲウダはアウトにならない。

このゲウダは相手の場にいるゲウダの能力を受けない。

このゲウダは場からトラッシュに置かれるとき、代わりにバストゾーンに置く。

イベント能力：自分のトラッシュから〔聖句〕カードを3枚まで選び、相手に見せてから手札に加える。このイベント能力は1ターンに1回しか使えない。

0 | 1

5 テリトリー **TERRITORY**

はんしょうしんでん  
**反生神殿 ムルノワーズ**

このテリトリーはゲウダの能力を受けない。

すべてのプレイヤーは自身のターン開始時、自身のトラッシュから〔聖句〕カードを1枚選び、対戦相手に見せてから手札に加えてもよい。

テリトリー / 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、のルール / 以前のテリトリーはトラッシュされる。両盛の場合は両者トラッシュする。

10 テリトリー **TERRITORY**

ムル  
**反生聖域**

すべてのプレイヤーは手札からゲウダカードをプレイできない。

テリトリー / 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、のルール / 以前のテリトリーはトラッシュされる。両盛の場合は両者トラッシュする。

1 イベント **EVENTY**

しゅ めぎ  
**主の目覚め**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

このカードの効果は、以下のどちらか1つを選ぶ。

- ・自分はカードを1枚引く。
- ・自分の山札の一番下のカードを手札に加える。

1 イベント **EVENTY**

しゅ めぎ  
**主の目覚め**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

このカードの効果は、以下のどちらか1つを選ぶ。

- ・自分はカードを1枚引く。
- ・自分の山札の一番下のカードを手札に加える。

1 イベント **EVENTY**

しゅ めぎ  
**主の目覚め**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

このカードの効果は、以下のどちらか1つを選ぶ。

- ・自分はカードを1枚引く。
- ・自分の山札の一番下のカードを手札に加える。

1 イベント **EVENTY**

しゅ めぎ  
**主の目覚め**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

このカードの効果は、以下のどちらか1つを選ぶ。

- ・自分はカードを1枚引く。
- ・自分の山札の一番下のカードを手札に加える。

2 イベント **EVENTY**

げんしょ そうざう  
**原初の創造**

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

自分はカードを2枚引く。その後、手札を1枚選び、山札の一番下にウラ向きで置く。

3 イベント **EVENTY**

ばんぶつ なづ  
**万物の名付け**

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

自分はカードを3枚引く。その後、手札を2枚選び、好きな順番で山札の下にウラ向きで置く。



おだ しばい  
穏やかな支配

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
相手の手札の表を見ないで1枚選び、その表を見てから、相手の山札の一番下にウラ向きで置く。



おだ しばい  
穏やかな支配

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
相手の手札の表を見ないで1枚選び、その表を見てから、相手の山札の一番下にウラ向きで置く。



かく  
火句『ボルキニア』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
相手の場にいる記載コストが3以下のゲウダを1体選び、トラッシュする。



ふうく  
風句『ウィンラン』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
相手の手札を見て、その中から記載コストが3以下のカードを1枚選び、トラッシュする。



ほうく  
萌句『アサミオ』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
自分の場の記載コストが1以下のカードを1枚選び、持ち主のコストゾーンに表向きで置く(選んだカードにつけられているカードはトラッシュする)。



えんく  
炎句『ボルカニカ』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
相手の場にいる記載コストが6以下のゲウダを1体選び、トラッシュする。



ばうく  
瀑句『フルーヴァン』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
相手の場の記載コストが7以下のカードを1枚選び、持ち主の手札に戻す(選んだカードにつけられているカードはトラッシュする)。



らんく  
嵐句『ウィンダン』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
相手の手札を見て、その中から記載コストが6以下のカードを1枚選び、トラッシュする。



じょうく  
穠句『アサンドロ』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。  
自分の場の記載コストが4以下のカードを1枚選び、持ち主のコストゾーンに表向きで置く(選んだカードにつけられているカードはトラッシュする)。



だく  
墮句『ダユニオン』

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、このカードはプレイできない。

相手の場にいるゲウダを1体選ぶ。選ばれたゲウダの記載コストはターン終了時まで-5して扱う。



かみがみ うた  
神々の唄 op.3 『トリア』

記載コストが3以下のゲウダをすべてトラッシュする。



かみがみ うた  
神々の唄 op.4 『クアツオル』

記載コストが4以下のゲウダをすべてトラッシュする。



かみがみ うた  
神々の唄 op.5 『クインケ』

記載コストが5以下のゲウダをすべてトラッシュする。



かみがみ うた  
神々の唄 op.6 『セクス』

記載コストが6以下のゲウダをすべてトラッシュする。



かみがみ うた  
神々の唄 op.7 『セプテム』

記載コストが7以下のゲウダをすべてトラッシュする。



かみがみ うた  
神々の唄 op.8 『オクト』

記載コストが8以下のゲウダをすべてトラッシュする。



かみがみ うた  
神々の唄 op.9 『ノウエム』

記載コストが9以下のゲウダをすべてトラッシュする。



かみがみ うた  
神々の唄 op.10 『デケム』

記載コストが10以下のゲウダをすべてトラッシュする。



ようこう めぐ  
陽光の恵み

自分はカードを3枚引く。  
その後、手札を2枚トラッシュする。



きょうふ ぜんしん  
恐怖への前進

自分の山札を上から5枚見て、その中から  
1枚選び、手札に加える。残りのカードは  
好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



ふるほんしゅうしゅう  
古本収集

このカードのプレイ後、自分のターンは  
終わる。

自分のトラッシュからイベントカード  
を1枚選び、相手に見せてから手札に加  
える。



ししゃ ぼうとく  
死者への冒険

このカードのプレイ後、自分のターンは  
終わる。

自分のトラッシュからゲウダカードを1枚  
選び、相手に見せてから手札に加える。



ハルのきまぐれ

自分の山札の一番上のカードを  
コストゾーンに表向きで置く。



アカシックレコード  
全世界記録層

このカードのプレイ後、自分のターンは  
終わる。

自分のトラッシュからカードを1枚選び、  
相手に見せてから手札に加える。



はんしょうく  
反生句『ムルズムルズ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

相手が手札からゲウダカードをプレイするとき  
相手がプレイするゲウダカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。



はんしょうく  
反生句『ムルズムルズ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

相手が手札からゲウダカードをプレイするとき  
相手がプレイするゲウダカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。



はんしょうく  
反生句『ムルズムルズ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

相手が手札からゲウダカードをプレイするとき  
相手がプレイするゲウダカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。



はんしょうく  
反生句『ムルズムルズ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
相手が手札からゲウダカードをプレイするとき  
相手がプレイするゲウダカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。



てっつい  
鉄槌『ケイ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
3 | 1の『ケイ』ゲウダイミットカードを1枚、  
自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『ケイ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
3 | 1の『ケイ』ゲウダイミットカードを1枚、  
自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『フォウ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
2 | 2の『フォウ』ゲウダイミットカードを  
1枚、自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『フォウ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
2 | 2の『フォウ』ゲウダイミットカードを  
1枚、自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『ダグ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
3 | 3の『ダグ』ゲウダイミットカードを1枚、  
自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『ダグ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
3 | 3の『ダグ』ゲウダイミットカードを1枚、  
自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『ダグ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
3 | 3の『ダグ』ゲウダイミットカードを1枚、  
自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『ダグ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**  
3 | 3の『ダグ』ゲウダイミットカードを1枚、  
自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『ルディ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**

2 | 4の『ルディ』ゲウダイミットカードを  
1枚、自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『ルディ』

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**

2 | 4の『ルディ』ゲウダイミットカードを  
1枚、自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『ヴェルー』

自分のトラッシュにゲウダカードがある  
なら、このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**

6 | 3の『ヴェルー』ゲウダイミット  
カードを1枚、自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『クティアス』

自分のトラッシュにゲウダカードがある  
なら、このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**

6 | 6の『クティアス』ゲウダイミット  
カードを1枚、自分の場に出す。



てっつい  
鉄槌『グァチニリ』

自分のトラッシュにゲウダカードがある  
なら、このカードはプレイできない。

**バトルフェイス**

7 | 7の『グァチニリ』ゲウダイミット  
カードを1枚、自分の場に出す。



じゅもん しんだん  
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

**相手を手札からスペルカードをプレイするとき**  
相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん  
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

**相手を手札からスペルカードをプレイするとき**  
相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん  
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

**相手を手札からスペルカードをプレイするとき**  
相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。



じゅもん しんだん  
呪文の神断

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

**相手を手札からスペルカードをプレイするとき**  
相手がプレイするスペルカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう  
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき  
相手がプレイするイベントカード1枚の  
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう  
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき  
相手がプレイするイベントカード1枚の  
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう  
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき  
相手がプレイするイベントカード1枚の  
プレイを無効にして、トラッシュする。



かみ かんしょう  
神による干渉

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

相手が手札からイベントカードをプレイするとき  
相手がプレイするイベントカード1枚の  
プレイを無効にして、トラッシュする。



ムルズ  
聖句集

自分のトラッシュにゲウダカードがあるなら、  
このカードは効果を失う。

ターン：自分は手札を2枚トラッシュする。その  
後、自分のトラッシュから〔聖句〕カードを  
1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



せきび  
ムルノワの石碑

自分のトラッシュにゲウダカードがある  
なら、このカードは効果を失う。

ターン：相手の山札を上から3枚見て、  
好きな順番に並び替えて山札の上にウラ  
向きで戻す。



ふとん  
不遜

DEF 6

NO EFFECT



もろしん  
盲信

DEF 4

このカードが表になったとき、自分の山札を上から順に好きだけ公開す  
る。その後、最後に公開したカード1枚を手札に加え、他の公開したカー  
ドをすべてトラッシュする。



ふくせう  
服従

DEF 3

このカードが表になっているかぎり、自分の〈神〉は相手が手札  
からプレイするイベントカードおよびスベルの効果を受けない。