

1  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0185 1 A

いっばんことだまし
一般言霊師

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

0 | 1

1  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0185 1 A

いっばんことだまし
一般言霊師

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

0 | 1

1  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0185 1 A

いっばんことだまし
一般言霊師

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

0 | 1

1  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0185 1 A

いっばんことだまし
一般言霊師

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

0 | 1

3  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0186 1 A

じょうきゅうことだまし
上級言霊師

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

パーン：自分の山札の一番上のカードを公開する。それが〈ダジャ霊獣〉カードもしくは〔言霊〕カードなら、手札に加える。ちがった場合、山札の一番上にウラ向きで戻す。

0 | 3

3  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0186 1 A

じょうきゅうことだまし
上級言霊師

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

パーン：自分の山札の一番上のカードを公開する。それが〈ダジャ霊獣〉カードもしくは〔言霊〕カードなら、手札に加える。ちがった場合、山札の一番上にウラ向きで戻す。

0 | 3

3  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0186 1 A

じょうきゅうことだまし
上級言霊師

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

パーン：自分の山札の一番上のカードを公開する。それが〈ダジャ霊獣〉カードもしくは〔言霊〕カードなら、手札に加える。ちがった場合、山札の一番上にウラ向きで戻す。

0 | 3

3  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0186 1 A

じょうきゅうことだまし
上級言霊師

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

パーン：自分の山札の一番上のカードを公開する。それが〈ダジャ霊獣〉カードもしくは〔言霊〕カードなら、手札に加える。ちがった場合、山札の一番上にウラ向きで戻す。

0 | 3

5  ゲウダ (人間、言霊師)



R-0187 1 A

とっきゅうことだまし
特級言霊師 タワゴト

「スベっても続けろよ。マシな言霊師になりたければ!」

このゲウダが自分の場において、なおかつ『呪スベリする雪山』が場に出ているなら、相手は手札からテリトリカードをプレイできない。

0 | 5



キュウビョウ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このカードは**バトルフェイス**にもプレイすることができる。

1 | 1



キュウビョウ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。
自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このカードは**バトルフェイス**にもプレイすることができる。

1 | 1



ビッグマウス

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の場に〈言霊師〉がいるなら、相手の場にいる記載コストが4以下のゲウダを1体選び、トラッシュしてもよい。

2 | 2



オランニータン

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このゲウダは以下の「」内の能力を得る。
「パーン：自分の山札を上から2枚見て、そのうち1枚を手札に加え、残りを山札の一番下にウラ向きで戻す」

1 | 0



ギアニビヒ

急襲
自分のターン終了時にこのゲウダが自分の場にいるなら、このゲウダをトラッシュする。ただし、自分の場に〈言霊師〉がいるなら、トラッシュする代わりに手札に戻してもよい(このとき、つけられているカードはトラッシュする)。

3 | 3



メーテー

パーン：リパーン状態のゲウダを1体選び、パーン状態にする。自分の場に〈言霊師〉がいるなら、選べるゲウダの数は3体までになる。

0 | 2



フライパンダ

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このゲウダは以下の「」内の能力を得る。
「このゲウダは単体で攻撃に参加するなら、ブロックされない」

4 | 2



ソセイウチ

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このゲウダは以下の「」内の能力を得る。
「パーン：自分のトラッシュから〈ダジャ霊獣〉カードを1枚選び、自分の場に出す」

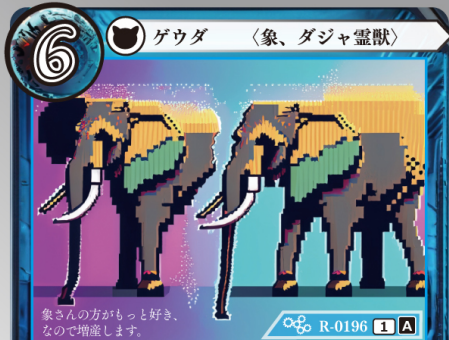
3 | 4



マクロマグロ

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このゲウダは「連結攻撃」の能力を得る。

5 | 5



バイゾウ

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このゲウダは以下の「」内の能力を得る。

「バーン：5 | 5の『象』ゲウダイミットカードを1枚、自分の場に出す。」

5 | 5



シンキロウ

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このゲウダは種族〈神〉が追加され、「このゲウダは攻撃対象にならない」の能力を得る。

6 | 6



ミガワニ

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このゲウダは以下の「」内の能力を得る。「このゲウダが攻撃対象になったとき、自分はその対象を自分の場にいる他のゲウダに変更してもよい」

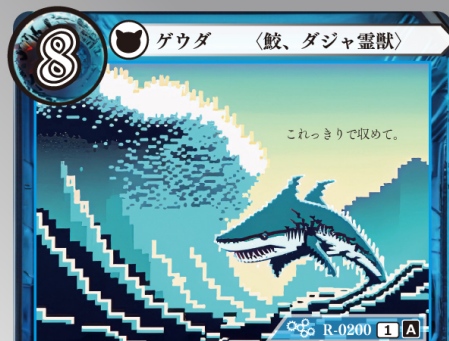
8 | 2



ミズガメ

バーン：相手の場にいる攻撃力が3以下のゲウダを1体選び、持ち主の手札に戻す（選んだカードにつけられているカードはトラッシュする）。自分の場に〈言霊師〉がいるなら、選べるゲウダの数は3体までになる。

2 | 7



キリサメ

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、このゲウダは以下の「」内の能力を得る。「単体のこのゲウダとバトルをしてアウトになった相手ゲウダは、トラッシュされずバストゾーンに置く」

7 | 5



4つの角

自分の場に〈言霊師〉がいるなら、エンチャントされているゲウダは+3 | +0され、「貫通」の能力を得る。



呪スベリする雪山

すべてのプレイヤーは、自身の場に〈言霊師〉がないなら、自身の手札からスペルをプレイできない。

テリトリー / 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、0コスト / 以前のテリトリーはトラッシュされる。両者の場合は前者がトラッシュする。



ダジャレを言うのは誰じゃ？

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の山札を上から7枚順番に公開する。その中から〈言霊師〉カードと〈ダジャレ霊獣〉カードをそれぞれ1枚まで選び、手札に加えてもよい。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。



ダジャレを言うのは誰じゃ？

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の山札を上から7枚順番に公開する。その中から〈言霊師〉カードと〈ダジャレ霊獣〉カードをそれぞれ1枚まで選び、手札に加えてもよい。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

5 イベントイ [言霊]



R-0203 1 A

ダジャレを言うのは誰じゃ？

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の山札を上から7枚順番に公開する。その中から〈言霊師〉カードと〈ダジャレ霊獣〉カードをそれぞれ1枚まで選び、手札に加えてもよい。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

5 イベントイ [言霊]



R-0203 1 A

ダジャレを言うのは誰じゃ？

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の山札を上から7枚順番に公開する。その中から〈言霊師〉カードと〈ダジャレ霊獣〉カードをそれぞれ1枚まで選び、手札に加えてもよい。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

3 イベントイ EVENTY



R-0259 1 A

進軍

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

テリトリーを1つ選び、トラッシュする。

3 イベントイ EVENTY



R-0260 1 A

英知の結晶

自分はカードを2枚引く。

3 イベントイ EVENTY



R-0263 1 A

拡散する弾

防御力の合計が3以下になるようにゲウダを好きに選び、トラッシュする。

4 イベントイ EVENTY



R-0265 1 A

弱肉強食

攻撃力が3以下のゲウダをすべてトラッシュする。

6 イベントイ EVENTY



R-0268 1 A

自然淘汰

攻撃力が5以下のゲウダをすべてトラッシュする。

6 イベントイ EVENTY



R-0269 1 A

蹂躞

記載コストが3以下のゲウダをすべてトラッシュする。

7 イベントイ EVENTY



R-0270 1 A

超新星爆発

ゲウダをすべてトラッシュする。

8 イベントイ EVENTY

R-0271 1 A

せんたくてきはばくがい
選択的迫害

相手は、相手の場にいるゲウダが1体になるまで、可能なかぎり以下の「」内の行為を繰り返さなければならない。「自分の場にいるゲウダを1体選び、トラッシュする」

3 イベントイ EVENTY

V-0090 1 A

せいのりゅう きら
清流の煌めき

自分はカードを2枚引く。
その後、手札を1枚トラッシュする。

4 イベントイ EVENTY

V-0097 1 A

ようこう めぐ
陽光の恵み

自分はカードを3枚引く。
その後、手札を2枚トラッシュする。

5 イベントイ EVENTY

V-0103 1 A

きょうふ ぜんしん
恐怖への前進

選んだ。
歩いて死ぬか、座して死ぬか。

自分の山札を上から5枚見て、その中から1枚を選び、手札に加える。残りのカードは好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。

6 イベントイ EVENTY

V-0108 1 A

ふるほんしゅうしゅう
古本収集

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからイベントイカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。

6 イベントイ EVENTY

V-0109 1 A

ししゃ ぼうとく
死者への冒瀆

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからゲウダカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。

6 イベントイ EVENTY

V-0110 1 A

ハルのきまぐれ

自分の山札の一番上のカードをコストゾーンに表向きで置く。

8 イベントイ EVENTY

V-0112 1 A

フェアリーヴァース

自分の山札を上から2枚公開し、その中から1枚を選び、手札に加える。残りのカードは、コストゾーンに表向きで置く。

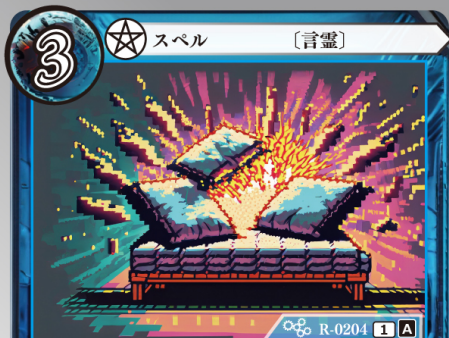
10 イベントイ EVENTY

V-0117 1 A

アカシックレコード
全世界記録層

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



ふとん ぶ と 布団が吹っ飛んだ!

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈言霊師〉がないなら、このカードはプレイできない。

相手のリターンフェイズ開始時

相手の場にいるバーン状態のゲウダを1体選ぶ。それはこのリターンフェイズにリターンされない。



ふとん ぶ と 布団が吹っ飛んだ!

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈言霊師〉がないなら、このカードはプレイできない。

相手のリターンフェイズ開始時

相手の場にいるバーン状態のゲウダを1体選ぶ。それはこのリターンフェイズにリターンされない。



きょうかい い きょう 教会に行くのは今日かい?

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈言霊師〉がないなら、このカードはプレイできない。

相手の場にいるゲウダの攻撃宣言時

攻撃宣言したゲウダ(複数の場合はそれらすべて)の攻撃参加を無効とし、それらをバーン状態にする。



と バスぶっ飛ばす!

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈言霊師〉がないなら、このカードはプレイできない。

相手が手札からカードをプレイするとき

相手がプレイするカードがエンチャント、テリトリ、オブジェクトなら、そのカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



と バスぶっ飛ばす!

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈言霊師〉がないなら、このカードはプレイできない。

相手が手札からカードをプレイするとき

相手がプレイするカードがエンチャント、テリトリ、オブジェクトなら、そのカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



と バスぶっ飛ばす!

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈言霊師〉がないなら、このカードはプレイできない。

相手が手札からカードをプレイするとき

相手がプレイするカードがエンチャント、テリトリ、オブジェクトなら、そのカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



と バスぶっ飛ばす!

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分の場に〈言霊師〉がないなら、このカードはプレイできない。

相手が手札からカードをプレイするとき

相手がプレイするカードがエンチャント、テリトリ、オブジェクトなら、そのカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



レイジー エイト・シンズ 八つの枢要罪「3」怠惰

相手が手札からカードをプレイするとき

相手がプレイする記載コストが4以下のカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



アンガー エイト・シンズ 八つの枢要罪「4」憤怒

相手が手札からカードをプレイするとき

相手がプレイする記載コストが5以下のカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。

5 ☆ スペル INTERFERE SPELL

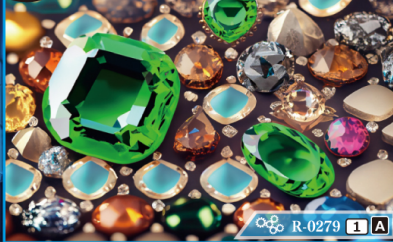


R-0278 1 A

エイト・シズ グリーフ
八つの枢要罪「5」 悲嘆

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが6以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。

6 ☆ スペル INTERFERE SPELL



R-0279 1 A

エイト・シズ グリード
八つの枢要罪「6」 強欲

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが7以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。

7 ☆ スペル INTERFERE SPELL



R-0280 1 A

エイト・シズ ラスト
八つの枢要罪「7」 色欲

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが8以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。

8 ☆ スペル INTERFERE SPELL



R-0281 1 A

エイト・シズ グラトニー
八つの枢要罪「8」 暴食

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイする記載コストが9以下の
カード1枚のプレイを無効にして、トラ
ッシュする。

3 ☆ スペル INTERFERE SPELL



何が信じようとする時こそ、
自分を疑うべきだ。

R-0282 1 A

もうしん きよぜつ
盲信の拒絶

相手が手札からカードをプレイするとき
相手がプレイするカード1枚のプレイを
無効にして、トラッシュする。

4 オブジェクト OBJECT



R-0207 1 A

どかん
ドッカン土管

自分の場に〈言霊師〉がないなら、この
オブジェクトは効果を失う。

バーン：自分は手札を2枚トラッシュする。
その後、バーン状態のゲウダを1体選び、
トラッシュする。

DEF 6

チガ

冷静

NO EFFECT

RAX-001 1 A

DEF 5

チガ

期待

このカードが表になったとき、自分はカードを3枚引く。

RAX-002 1 A

DEF 3

チガ

郷愁

このカードが裏になったとき、自分のコストゾーンからカードをすべて表向きにして、その中から1枚選び、手札に加える。その後、残りのカードをウラ向きに戻し、手札からカードを2枚まで選んで、ウラ向きでコストゾーン（実行）に置く。

RAX-005 1 A