



がんじょう  
頑丈なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

1 | 1



がんじょう  
頑丈なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

1 | 1



がんじょう  
頑丈なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

1 | 1



がんじょう  
頑丈なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

1 | 1



ゆうもう  
勇猛なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

2 | 2



ゆうもう  
勇猛なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

2 | 2



ゆうもう  
勇猛なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

2 | 2



ゆうもう  
勇猛なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

2 | 2



いっきょう  
屈強なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

3 | 3



げうだ <ドワーフ>  
屈強なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

3 | 3



げうだ <ドワーフ>  
屈強なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

3 | 3



げうだ <ドワーフ>  
屈強なドワーフ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で1枚つけることができる。

3 | 3



げうだ <ドワーフ>  
せっちな鍛冶師 フラール

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の山札を上から3枚順番に公開する。可能ならば、その中からエンチャント【ドワーフ】カードを1枚選び、自分の場にいる<ドワーフ>につけてもよい。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

1 | 2



げうだ <ドワーフ>  
器用な鍛冶師 ハーナル

バーン：自分の山札を上から3枚順番に公開する。可能ならば、その中からエンチャント【ドワーフ】カードを1枚選び、自分の場の<ドワーフ>につけてもよい。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

1 | 2



げうだ <ドワーフ>  
用心深い鍛冶師 アンドヴァリ

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の山札を上から5枚順番に公開する。その中からエンチャント【ドワーフ】カードを1枚選び、手札に加える。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

1 | 2



げうだ <ドワーフ>  
ほうろう 放浪の鍛冶師 スヴィーヴル

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の山札を上から3枚順番に公開する。その中からエンチャント【ドワーフ】カードを1枚選び、手札に加える。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

自分のターン終了時、手札を1枚トラッシュするのなら、このカードを手札に戻してもよい（これにつけられているカードはトラッシュする）。

1 | 2



げうだ <ドワーフ>  
がんこ 頑固な鍛冶師 スラーイン

バーン：自分の山札を上から順にエンチャント【ドワーフ】カードが出るまで公開する。出たエンチャント【ドワーフ】カードを手札に加え、公開した他のカードはすべてトラッシュする。

1 | 2



げうだ <ドワーフ>  
あかがね 赤鋼の英雄 ミョズヴィトニル

このゲウダは、すでにエンチャントがついていても、エンチャント【ドワーフ】を追加で何枚でもつけることができる。

4 | 5



こうざん おう  
鉾山の王 アウルヴァング

イベント能力：自分は手札を1枚トラッシュする。その後、自分のトラッシュから『頑丈なドワーフ』カード、『勇猛なドワーフ』カード、『屈強なドワーフ』カードのいずれか1枚を選び、自分の場に出す。

4 | 5



あかがね たて  
赤鋼の盾

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は +0 | +2 される。



あかがね たて  
赤鋼の盾

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は +0 | +2 される。



あかがね よろい  
赤鋼の鎧

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は +0 | +3 される。



あかがね よろい  
赤鋼の鎧

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は +0 | +3 される。



あかがね よろい  
赤鋼の鎧

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は +0 | +3 される。



あかがね よろい  
赤鋼の鎧

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は +0 | +3 される。



あかがね せんぶ  
赤鋼の戦斧

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は +3 | +0 される。



あかがね せんぶ  
赤鋼の戦斧

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は +3 | +0 される。



4 エンチャント 【ドワーフ】

あかがね せんぷ  
赤鋼の戦斧

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は  
+3 | +0 される。



4 エンチャント 【ドワーフ】

あかがね せんついで  
赤鋼の戦槌

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は  
+2 | +1 される。



4 エンチャント 【ドワーフ】

あかがね せんついで  
赤鋼の戦槌

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は  
+2 | +1 される。



4 エンチャント 【ドワーフ】

あかがね せんついで  
赤鋼の戦槌

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は  
+2 | +1 される。



4 エンチャント 【ドワーフ】

あかがね せんついで  
赤鋼の戦槌

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
エンチャントされている〈ドワーフ〉は  
+2 | +1 される。



10 エンチャント 【ドワーフ】【神】

けんじょうじんぎ  
献上神器 ミョルニル

エンチャントされている〈神〉〈ドワーフ〉  
は+7 | +0 され、「バリアクラッシャー」  
と「畏破り」の能力を得る。



10 エンチャント 【ドワーフ】【神】

けんじょうじんぎ  
献上神器 グングニル

エンチャントされている〈神〉〈ドワーフ〉は  
+3 | +0 され、以下の「」内の能力を得る。  
「パーン：このゲウダについて『献上神器  
グングニル』を自分の山札の一番上にウラ向き  
で置く。その後、相手の場にいるゲウダを1体  
選び、トラッシュする」



10 エンチャント 【ドワーフ】【神】

けんじょうじんぎ  
献上神器 グレイプニル

エンチャントされている〈神〉〈ドワーフ〉  
は以下の「」内の能力を得る。  
「パーン：相手の場にいるリパーン状態のゲ  
ウダを好きなだけ選び、パーン状態にする」



6 テリトリ **TERRITORY**

こうしつこうせき さんみやい  
硬質鉾石の山脈 サルファ

すべてのプレイヤーは複数ブロックを行えない。  
すべてのゲウダは「連結攻撃」の能力を失う。  
すべての〈ドワーフ〉は+1 | +1 される。

テリトリ / 場に出ているテリトリ以上の総コストを持つ場合しかプレイできず、  
のルール 以前のテリトリはトラッシュされる。尚書の場合は両者トラッシュする。



じんぎけんじょう  
神器献上

このカードは、自分の手札からエンチャント【神】カードを1枚バストゾーンに置かなければプレイできない。

自分は手札が6枚になるようにカードを引く。



じんぎぶそう  
神器武装

自分の手札のエンチャント【神】カードを1枚選び、自分の場にいる〈ドワーフ〉に可能ならばつける。



いいきじたい  
ドワーフの戦支度

自分の場にいる〈ドワーフ〉の数と同じ枚数だけ、自分のトラッシュからエンチャント【ドワーフ】カードを選び、相手に見せてから手札に加える。



けつじつ  
イメージの結実

自分はカードを2枚引く。



きなら  
気均し

攻撃力が6以下のゲウダをすべてトラッシュする。



ゲウス  
究極爆烈魔法

ゲウダをすべてトラッシュする。



つくもがみ おん  
付喪神の怨

自分の場にあるエンチャントを1つ選び、トラッシュする。その後、相手の場のゲウダ、エンチャント、オブジェクトをそれぞれ1枚まで選び、トラッシュする。



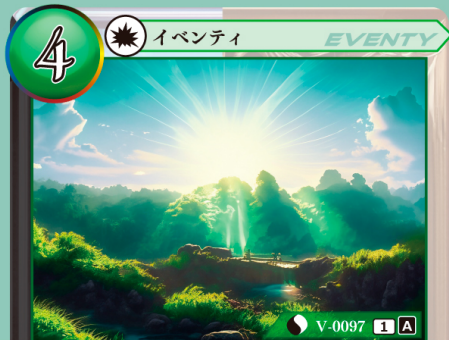
つくもがみ おん  
付喪神の恩

自分の場にあるエンチャントを好きなだけ選び、トラッシュする。その後、トラッシュしたエンチャントの数と同じ枚数だけ、相手は手札からカードを選び、トラッシュする。



まがぼし すちび  
凶星の導き

相手は、相手の場にいるゲウダが1体になるまで、可能なかぎり以下の「」内の行為を繰り返さなければならない。「自分の場にいるゲウダを1体選び、トラッシュする」



ようこう めぐ  
陽光の恵み

自分はカードを3枚引く。  
その後、手札を2枚トラッシュする。



きょうふ ぜんしん  
恐怖への前進

自分の山札を上から5枚見て、その中から  
1枚選び、手札に加える。残りのカードは  
好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



ふるほんしゅうじゅう  
古本収集

このカードのプレイ後、自分のターンは  
終わる。

自分のトラッシュからイベントカード  
を1枚選び、相手に見せてから手札に加  
える。



ししゃ ぼうとく  
死者への冒険

このカードのプレイ後、自分のターンは  
終わる。

自分のトラッシュからゲウダカードを1枚  
選び、相手に見せてから手札に加える。



ハルのきまぐれ

自分の山札の一番上のカードを  
コストゾーンに表向きで置く。



フェアリーヴァース

自分の山札を上から2枚公開し、その中か  
ら1枚選び、手札に加える。残りのカード  
は、コストゾーンに表向きで置く。



アカシックレコード  
全世界記録層

このカードのプレイ後、自分のターンは  
終わる。

自分のトラッシュからカードを1枚選び、  
相手に見せてから手札に加える。



ヘルズ・チャント きょうかん  
八大地獄詠唱「肆」 叫喚

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが5以下の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。



ヘルズ・チャント だいきょうかん  
八大地獄詠唱「伍」 大叫喚

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが6以下の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。

6 ☆ スペル INTERFERE SPELL



F-0266 1 A

ヘルズ・チャント しょうねつ  
八大地獄詠唱「陸」 焦熱

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが7以下の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。

7 ☆ スペル INTERFERE SPELL



F-0267 1 A

ヘルズ・チャント だいえんねつ  
八大地獄詠唱「漆」 大炎熱

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが8以下の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。

8 ☆ スペル INTERFERE SPELL



F-0268 1 A

ヘルズ・チャント むげん  
八大地獄詠唱「捌」 無間

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが9以下の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。

3 ☆ スペル INTERFERE SPELL



F-0269 1 A

ナウゴウ もうゴウ  
崇高な妄想

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイするカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。

0 オブジェクト OBJECT



V-0140 1 A

ふくげん  
復元のオーブ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このカードは場に出せない。  
このカードを自分のコストゾーンに置く時、表向き  
で置いてよい。  
コストゾーン効果：このカードは自分がイベントイ  
を使うタイミングでウラ向きにしてよい。そうし  
たなら、自分の手札からカードを1枚選び、自分の  
山札の一番上にウラ向きで置く。

0 オブジェクト OBJECT



V-0140 1 A

ふくげん  
復元のオーブ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このカードは場に出せない。  
このカードを自分のコストゾーンに置く時、表向き  
で置いてよい。  
コストゾーン効果：このカードは自分がイベントイ  
を使うタイミングでウラ向きにしてよい。そうし  
たなら、自分の手札からカードを1枚選び、自分の  
山札の一番上にウラ向きで置く。



DEF 6

アガ

憂慮

NO EFFECT

FA-001 1 A



DEF 4

アガ

後悔

このカードが表になったとき、自分のコストゾーンのカードを  
すべて表向きにして、その中から2枚まで選び、手札に加える。  
残りのカードはウラ向きに戻す。

FA-002 1 A



DEF 3

アガ

理想

このカードが表になったとき、自分は手札が7枚になるように  
カードを引く。

FA-003 1 A