



ちえ あくま  
知恵の悪魔 バエル

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の山札を上から3枚見て、そのうち1枚を手札に加え、1枚をトラッシュし、1枚を山札の下へウラ向きで戻す。

1 | 1



ほうぎょく あくま  
宝玉の悪魔 バティン

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分のトラッシュからエンチャントカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。

1 | 1



おんわ あくま  
穏和の悪魔 サレオス

判定時

バーン：ゲウダを1体選ぶ。それはターン終了時まで -2 | -2 される。

1 | 2



かこし あくま  
過去視の悪魔 イポス

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の山札の一番下のカードを手札に加える。

0 | 1



れんきん あくま  
錬金の悪魔 ベリト

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の山札を上から7枚順番に公開する。その中からエンチャントカードを1枚選び、手札に加えてもよい。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

1 | 1



へいたん あくま  
兵站の悪魔 ハルフアス

バーン：自分はカードを1枚引く。

1 | 1



へいし あくま  
兵士の悪魔 アロケル

自分の場にこのゲウダ以外の〈悪魔〉がないなら、このゲウダをトラッシュする。

5 | 5



おとめ あくま  
乙女の悪魔 グレモリー

このゲウダはバトルするとき、バトル相手にこのゲウダ以上の記載コストの相手ゲウダがいるなら、アウトにならない。

1 | 1



だてん あくま  
墮天の悪魔 パイモン

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、ゲウダを2体選び、それらをバーン状態にする。

2 | 2





かんぱ あくま  
看破の悪魔 **グシオン**

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、相手の手札を見て、その中からゲウダカード以外のカードを1枚選び、トラッシュする。

2 | 2



ぞそ あくま  
壊疽の悪魔 **レライエ**

単体のこのゲウダとバトルをした相手ゲウダは、このバトルの生存判定時にアウトになる。

1 | 1



ちょうてい あくま  
調停の悪魔 **ボティス**

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の手札が相手の手札と同じ枚数になるようにカードを引く、もしくは選んでトラッシュする。

1 | 1



たんさく あくま  
探索の悪魔 **プルソン**

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、自分の山札を上から5枚順番に公開する。その中から〈悪魔〉カードを1枚選び、手札に加えてもよい。残りのカードはそのままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。

0 | 2



ちじやく あくま  
恥辱の悪魔 **ラウム**

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、相手の手札を見て、その中から1枚選び、トラッシュする。

0 | 1



めいどう あくま  
鳴動の悪魔 **アガレス**

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、すべてのゲウダをパーン状態にする。

1 | 1



びぼう あくま  
美貌の悪魔 **シトリー**

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、相手の場にいるゲウダの数と同じ枚数だけ、自分はカードを引く。

1 | 1



じょうさい あくま  
城塞の悪魔 **マルファス**

このゲウダが自分の場にいるかぎり、自分のすべてのバリアの防御力は+1される。

0 | 2



ふわ あくま  
不和の悪魔 **アモン**

パーン：このゲウダをトラッシュする。その後、相手の場にいる記載コストが6以下のゲウダを1体選び、そのコントロール権を得る。

3 | 3





6 ゲウダ 〈人間、悪魔〉

かりゅうど あくま  
狩人の悪魔 **バルバトス**

急襲

このゲウダは単体で攻撃に参加する  
なら、リバーン状態のゲウダを攻撃  
対象にできる。

3 | 3



6 ゲウダ 〈悪魔〉

いげん あくま  
威厳の悪魔 **ナベリウス**

このゲウダは相手のターン中、  
+4 | +0 される。

3 | 3



6 ゲウダ 〈悪魔〉

こうたん あくま  
降誕の悪魔 **ガミジン**

このゲウダを手札から自分の場に出した  
とき、相手のトラッシュからゲウダカー  
ドを1枚選び、相手の場に出してもよい。

3 | 3



6 ゲウダ 〈悪魔〉

ちゆ あくま  
治癒の悪魔 **マルバス**

このゲウダを手札から自分の場に出した  
とき、自分のバリアが0枚なら、手札  
からカードを1枚選び、ウラ向きにしてバ  
リアとして置いてもよい。そうしたなら、  
アガをウラ向きにする。

1 | 1



8 ゲウダ 〈悪魔〉

貴様は俺に、何を望む？

さつりく あくま  
殺戮の悪魔 **カークリノラス**

このゲウダを手札から自分の場に出した  
とき、相手の場にいるゲウダを2体まで  
選び、トラッシュする。

4 | 4



7 ゲウダ 〈人間〉

「たとえ消えることになっても、オズマさんを一人にはしません」

けんし  
剣士 **ローレル**

単体のこのゲウダとのバトルにより相手ゲ  
ウダがアウトになって相手のトラッシュに  
置かれたとき、そのゲウダの記載コストの  
合計数と同じ枚数、相手の山札を上からト  
ラッシュする。

3 | 3



10 ゲウダ 〈人間〉

終わらせる者 **オズマ**

急襲

単体のこのゲウダとのバトルにより相手ゲ  
ウダがアウトになって相手のトラッシュに  
置かれたとき、そのゲウダの記載コストの  
合計数と同じ枚数、相手の山札を上からト  
ラッシュする。

5 | 5



7 エンチャント ENCHANT

じしつ つきあくま  
自失の憑悪魔 **アスモデウス**

このカードはプレイするとき、相手の場にいるゲウ  
ダにしかつけないことができる。

エンチャントされているゲウダのコントロール権は、  
このカードの持ち主が得る。

このエンチャントがゲウダから外れたとき、エンチ  
ャントされていたゲウダのコントロール権は、その  
ゲウダの持ち主に戻る。



8 エンチャント ENCHANT

失感の憑悪魔 **シャクス**

このカードは相手の場にいるゲウダにも  
つけることができる。

エンチャントされているゲウダの防御力  
は0になる。



10 **1** エンチャント ENCHANT

W E-0102 **1** **A**

ぞうお はなたば  
**憎悪の花束**

このカードは相手の場にいるゲウダにもつけることができる。

エンチャントされているゲウダは-5 | -5される。

6 **1** エンチャント ENCHANT

V-0048 **1** **A**

さくてき  
**索敵ランタン**

エンチャントされているゲウダは、単体で攻撃に参加するなら、リバーン状態のゲウダを攻撃対象にできる。

6 **1** エンチャント ENCHANT

V-0050 **1** **A**

えいめい めざましどけい  
**永鳴の目覚時計**

このカードは相手の場にいるゲウダにもつけることができる。

エンチャントされているゲウダは攻撃に参加できず、バーン能力も使えない。

9 **1** テリトリー TERRITORY

V-0075 **1** **A**

あんそくち じたく  
**安息の地 慈卓**

すべてのバリアの防御力は+1される。

テリトリー | 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、のルール 以前のテリトリーはトッシュされる。同値の場合は両者トッシュする。

1 **1** イベントイ EVENTY

E-0105 **1** **A**

せっしゆ  
**窃取**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分はカードを1枚引く。

1 **1** イベントイ EVENTY

E-0105 **1** **A**

せっしゆ  
**窃取**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分はカードを1枚引く。

1 **1** イベントイ EVENTY

E-0105 **1** **A**

せっしゆ  
**窃取**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分はカードを1枚引く。

1 **1** イベントイ EVENTY

E-0105 **1** **A**

せっしゆ  
**窃取**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

自分はカードを1枚引く。

3 **1** イベントイ EVENTY

E-0106 **1** **A**

ふこうちゆう わざわ  
**不幸中の災い**

このカードは、自分の手札をn枚トッシュしなければプレイできない (nは好きな数でよい)。

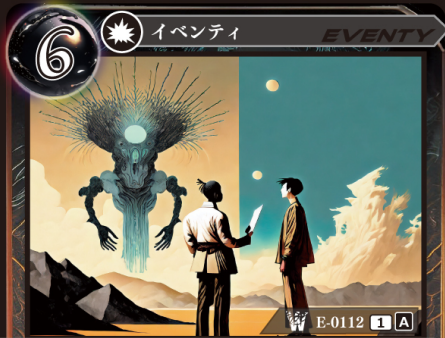
記載コストがn以下のゲウダをすべてトッシュする。





未来へのしくじり

自分、もしくは相手の山札の一番上のカードをトラッシュする。



奇妙な提案

自分の山札を上から5枚公開し、自分はそれを2つのブロックに好きに分ける。その後、相手はそのどちらかを選択する。自分は選択されたブロックのカードを手札に加え、残りのカードは好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



ささやかな願い

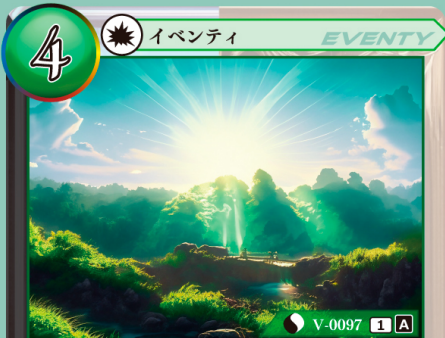
このカードは、自分の手札を2枚トラッシュしなければプレイできない。

自分はカードを1枚引く。その後、手札からカードを1枚選び、コストゾーンにウラ向きで置く。



大地の侵食

自分の場にいるゲウダを1体選び、コストゾーンに表向きで置く(選んだカードにつけられているカードはトラッシュする)。



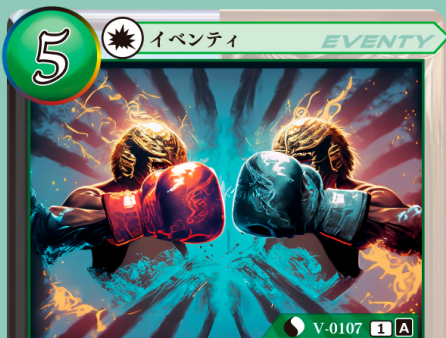
陽光の恵み

自分はカードを3枚引く。その後、手札を2枚トラッシュする。



恐怖への前進

自分の山札を上から5枚見て、その中から1枚を選び、手札に加える。残りのカードは好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



丁々発止

自分の場にいるゲウダ1体と相手の場にいるゲウダ1体を選び、バトルをさせる。この効果によるバトルは、攻撃やブロックへの参加としてカウントしない。



古本収集

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからイベントカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



死者への冒涇

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからゲウダカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。





### ハルのきまぐれ

自分の山札の一番上のカードを  
コストゾーンに表向きで置く。



### フェアリーヴァース

自分の山札を上から2枚公開し、その中  
から1枚選び、手札に加える。残りのカード  
は、コストゾーンに表向きで置く。



### アカシックレコード 全世界記録層

このカードのプレイ後、自分のターンは  
終わる。

自分のトラッシュからカードを1枚選び、  
相手に見せてから手札に加える。



### エンドコール クワルト アリギア 終末の呼び声 [IV] 強休

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが7以上の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。



### エンドコール タイント アセヴィス 終末の呼び声 [V] 不敬

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが6以上の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。



### エンドコール セスト リステミア 終末の呼び声 [VI] 強奪

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが5以上の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。



### エンドコール セッティモ ラグニア 終末の呼び声 [VII] 欲食

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが4以上の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。



### エンドコール オッターヴォ パレマクリア 終末の呼び声 [VIII] 搔擾

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが3以上の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。



### エンドコール ノーノ セゾドス 終末の呼び声 [IX] 欺偽

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが2以上の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。





10 ☆ スペル INTERFERE SPELL  
E-0126 1 A

エンドコール デーチモ エレンコス  
終末の呼び声「X」 支配

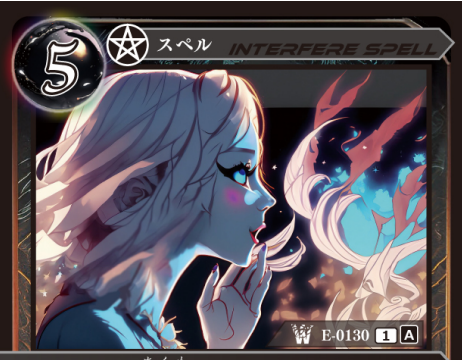
相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが1以上の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。



3 ☆ スペル INTERFERE SPELL  
E-0128 1 A

おんねんば  
怨念波

判定時  
ゲウダを1体選ぶ。それはターン  
終了時まで-2 | -2される。



5 ☆ スペル INTERFERE SPELL  
E-0130 1 A

あくま  
悪魔のささやき

判定時  
ゲウダを1体選ぶ。それはターン  
終了時まで-3 | -3される。



6 ☆ スペル INTERFERE SPELL  
E-0131 1 A

あくま じっけん  
悪魔の実験

自分のターン終了時  
ゲウダをすべてトラッシュする。



4 オブジェクト OBJECT  
E-0132 1 A

まやくい ごぼうせい  
逆位の五芒星

バーン：自分の場にいる〈悪魔〉を1体、も  
しくは自分の手札から〈悪魔〉カードを1枚  
トラッシュする。その後、カードを2枚引く。



6 オブジェクト OBJECT  
E-0133 1 A

ごどく  
蠱毒

バーン：自分は手札を3枚トラッシュする。  
その後、トラッシュからカードを1枚選び、  
相手に見せてから、手札に加える。



NO EFFECT  
E-001 1 A



このカードが表になったとき、相手の場のゲウダを2体まで  
選び、トラッシュする。  
E-004 1 A



このカードが表になったとき、ゲウダをすべてトラッシュする。  
E-005 1 A