



ゲウダ (ドラゴン)

1

脚竜 バキキュラ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

1 | 0



ゲウダ (ドラゴン)

1

脚竜 バキキュラ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

1 | 0



ゲウダ (ドラゴン)

1

脚竜 バキキュラ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

1 | 0



ゲウダ (ドラゴン)

1

脚竜 バキキュラ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

1 | 0



ゲウダ (ドラゴン)

2

若竜 ウリドラ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

1 | 1



ゲウダ (ドラゴン)

2

若竜 ウリドラ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

1 | 1



ゲウダ (ドラゴン)

3

飛竜 ワイバーン

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

2 | 2



ゲウダ (ドラゴン)

3

飛竜 ワイバーン

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

2 | 2



ゲウダ (ドラゴン)

3

飛竜 ワイバーン

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

バリアクラッシャー

2 | 2



ひりゅう  
飛竜 ワイバーン

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

2 | 2



さいりゅう  
碎竜 ロゲルガ

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、相手の場にいる記載コストが2以下のゲウダを1体選び、トラッシュしてもよい。

3 | 3



えんりゅう  
焔竜 ファイアドレイク

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

4 | 4



えんりゅう  
焔竜 ファイアドレイク

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

4 | 4



えんりゅう  
焔竜 ファイアドレイク

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

4 | 4



えんりゅう  
焔竜 ファイアドレイク

このカードはデッキに4枚まで入れられる。

4 | 4



どくりゅう  
毒竜 ミドラ

単体のこのゲウダとバトルをした相手ゲウダは、このバトルの生存判定時にアウトになる。

3 | 3



インフィニットドラゴン  
悠久を生きる竜

自分の場にいるこのゲウダが相手カードの能力や効果、もしくはアウトになってトラッシュされる時、代わりに自分の場にいる別のゲウダを1体選び、トラッシュしてもよい。ただし、両者が同時にトラッシュされる時、この能力は使えない。

4 | 5



ふしょくりゅう  
腐食竜 デッドリードラゴン

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、記載コストが5以下のゲウダをすべてトラッシュする。その後、プレイヤーはそれぞれ、このカードの能力で自身のトラッシュに置かれたゲウダの数と同じ枚数、1 | 1の『ゾンビ』ゲウダイミットカードを自身の場に出す。

2 | 2



ちや ぐんりゅう  
地焼きの君竜

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、  
テリトリーをすべてトラッシュする。

このゲウダが場にいるかぎり、すべてのプレイヤーは手札からテリトリーカードをプレイできない。

4 | 4



ソウルイーターデビルドラゴン  
魂食の悪魔龍 グザバズ

このゲウダを手札から自分の場に出したとき、  
自分の場にいるゲウダをn体選び、トラッシュ  
してもよい (nは好きな数でよい)。そうした  
なら、相手の場にいる記載コストがn以下の  
ゲウダをすべてトラッシュする。

7 | 7



りゅうおう  
龍王 ヴァルザルイード

バリアクラッシャー

このゲウダは単体で攻撃に参加するなら、  
リバーン状態のゲウダを攻撃対象にできる。

7 | 7



いじ  
意地

エンチャントされている〈ドラゴン〉は  
+1 | +1される。



ほんのう  
本能

エンチャントされている〈ドラゴン〉は  
+2 | +1される。



プライド  
矜持

エンチャントされている〈ドラゴン〉  
は+4 | +4される。



かくせい  
覚醒

エンチャントされている〈ドラゴン〉は  
+5 | +5され「バリアクラッシャー」の  
能力を得る。



りゅうのどうくつ  
竜の洞窟

すべての〈ドラゴン〉は+1 | +1される。



めいりゅう ほかば  
盟竜の墓場

すべての〈ドラゴン〉は+1 | +1され  
「バリアクラッシャー」の能力を得る。

テリトリー / 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、  
のルール / 以前のテリトリーはトラッシュされる。尚ほの場合は両者トラッシュする。

テリトリー / 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、  
のルール / 以前のテリトリーはトラッシュされる。尚ほの場合は両者トラッシュする。



りゅうおうしんでん  
龍王神殿

すべての〈ドラゴン〉は+3 | +3 される。

テリトリー | 場に出ているテリトリー以上の記載コストを持つ場合しかプレイできず、  
①ルール | 以前のテリトリーはトラッシュされる。両者の場合は両者トラッシュする。



いあつ  
威圧

自分の場に〈ドラゴン〉がないなら、  
このカードはプレイできない。  
エンチャントを1つ選び、トラッシュする。



りゅうごい  
竜乞い

自分の山札を上から7枚順番に公開する。  
その中から〈ドラゴン〉カードを1枚選び、  
手札に加えてもよい。残りのカードはその  
ままの順番で山札の下にウラ向きで戻す。



かんしゅう  
狩猟

自分の場の〈ドラゴン〉の数と同じ枚数、  
自分はカードを引く。



くもつ  
供物

記載コストが3以下のゲウダを1体選び、  
トラッシュする。



けっじつ  
イメージの結実

自分はカードを2枚引く。



ワイドレーザー

防御力の合計が3以下になるようにゲウ  
ダを好きに選び、トラッシュする。



くじいの  
挫きの祈り

攻撃力が2以下のゲウダをすべて  
トラッシュする。



きなら  
気均し

攻撃力が6以下のゲウダをすべて  
トラッシュする。



ゲドス  
**究極爆烈魔法**

ゲウダをすべてトラッシュする。



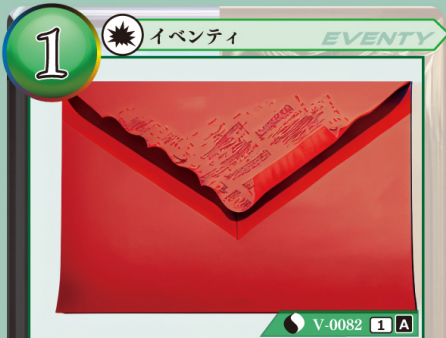
まがぼし みらび  
**凶星の導き**

相手は、相手の場にいるゲウダが1体になるまで、可能なかぎり以下の「」内の行為を繰り返さなければならない。「自分の場にいるゲウダを1体選び、トラッシュする」



ひにちじょうせいたん  
**非日常生誕**

自分の山札を上から5枚見て、その中にある記載コストが3以下のゲウダカード（ただし〈人間〉を除く）を1枚選び、相手に見せてから手札に加えてもよい。残りのカードは好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



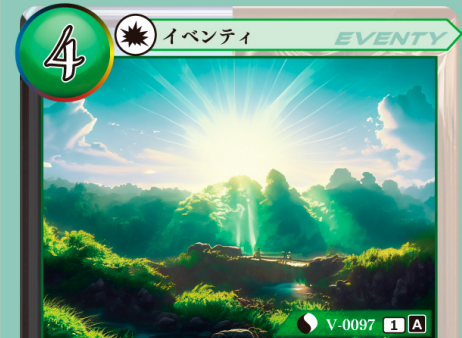
きょうかんれいじょう  
**強喚令状**

自分の山札を上から5枚見て、その中にある記載コストが3以下のゲウダカードを1枚選び、自分の場に出してもよい。残りのカードは好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



せいらゆう きら  
**清流の煌めき**

自分はカードを2枚引く。  
その後、手札を1枚トラッシュする。



ようこう めぐ  
**陽光の恵み**

自分はカードを3枚引く。  
その後、手札を2枚トラッシュする。



きそん  
**毀損**

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
オブジェクトを1つ選び、トラッシュする。



きょうふ ぜんしん  
**恐怖への前進**

自分の山札を上から5枚見て、その中から1枚選び、手札に加える。残りのカードは好きな順番で山札の下にウラ向きで戻す。



ちやうちやうぱっし  
**丁々発止**

自分の場にいるゲウダ1体と相手の場にいるゲウダ1体を選び、バトルをさせる。この効果によるバトルは、攻撃やブロックへの参加としてカウントしない。



ふるほんしゅうしゅう  
古本収集

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからイベントカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



死者への冒澆

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからゲウダカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



ハルのきまぐれ

自分の山札の一番上のカードをコストゾーンに表向きで置く。



フェアリーヴァース

自分の山札を上から2枚公開し、その中から1枚選び、手札に加える。残りのカードは、コストゾーンに表向きで置く。



全世界記録層

このカードのプレイ後、自分のターンは終わる。

自分のトラッシュからカードを1枚選び、相手に見せてから手札に加える。



八大地獄詠唱「参」 衆合

相手が手札からカードをプレイするとき相手がプレイする記載コストが4以下のカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



八大地獄詠唱「肆」 叫喚

相手が手札からカードをプレイするとき相手がプレイする記載コストが5以下のカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



八大地獄詠唱「伍」 大叫喚

相手が手札からカードをプレイするとき相手がプレイする記載コストが6以下のカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。



八大地獄詠唱「陸」 焦熱

相手が手札からカードをプレイするとき相手がプレイする記載コストが7以下のカード1枚のプレイを無効にして、トラッシュする。

7 ☆ スペル INTERFERE SPELL



F-0267 1 A

ヘルズ・チャント だいえんねつ  
八大地獄詠唱「漆」大炎熱

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが8以下の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。

8 ☆ スペル INTERFERE SPELL



F-0268 1 A

ヘルズ・チャント むげん  
八大地獄詠唱「捌」無間

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイする記載コストが9以下の  
カード1枚のプレイを無効にして、トラ  
ッシュする。

3 ☆ スペル INTERFERE SPELL



F-0269 1 A

ナラこう もうそう  
崇高な妄想

相手が手札からカードをプレイするとき  
相手がプレイするカード1枚のプレイを  
無効にして、トラッシュする。

4 ☆ スペル INTERFERE SPELL



F-0271 1 A

せいしんいっとうなにごとかならざらん  
精神一到何事不成

自分の場にいるゲウダが相手カードの能力や効果、  
もしくはアウトになってトラッシュされるとき  
トラッシュされるゲウダを1体選び、そのトラッ  
シュを無効にする。

0 オブジェクト OBJECT



V-0134 1 A

かせい  
加勢のオーブ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このカードは場に出せない。  
このカードを自分のコストゾーンに置く時、表向き  
で置いてよい。  
コストゾーン効果：判定時  
このカードをウラ向きにする。その後、自分の場  
にいるゲウダを1体選ぶ。それはターン終了時まで  
+1 | +0 される。

0 オブジェクト OBJECT



V-0134 1 A

かせい  
加勢のオーブ

このカードはデッキに4枚まで入れられる。  
このカードは場に出せない。  
このカードを自分のコストゾーンに置く時、表向き  
で置いてよい。  
コストゾーン効果：判定時  
このカードをウラ向きにする。その後、自分の場  
にいるゲウダを1体選ぶ。それはターン終了時まで  
+1 | +0 される。

DEF 6  
アガ  
憂慮  
NO EFFECT  
FA-001 1 A

DEF 4  
アガ  
後悔  
このカードが表になったとき、自分のコストゾーンのカードを  
すべて表向きにして、その中から2枚まで選び、手札に加える。  
残りのカードはウラ向きに戻す。  
FA-002 1 A

DEF 3  
アガ  
理想  
このカードが表になったとき、自分は手札が7枚になるように  
カードを引く。  
FA-003 1 A